**实训日志**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 学校：宝鸡文理学院 | 专业：电子科学与技术 | 学号：201691074036 |
| 日期；9月13日 | 星期：星期四 | 姓名：刘超飞 |
| 内容：（课程主要内容，代码/作业，收获，感悟，建议等）  课程主要内容：  1.实现一个云盘    项目开发流程：  >提项目需求  >分析项目需求  >确定项目功能  >根据项目功能分析相应的项目技术  >根据已有的分析搭建项目框架  >项目模块的划分  >项目代码的编写  >项目代码的调试  >版本发布  >版本维护  项目分析：  >项目需求：  实现一个云盘  >分析项目需求：  >服务器：  存储数据  提供上传服务  提供下载服务  >客户端：  可以下载  可以上传  >确定项目功能：  >服务器：  按照用户分类存储数据  实现简单的上传服务  提供简单的下载服务(只能下载自己的)  提供登陆&注册服务  >客户端：  登陆&注册  查看已经上传的文件  可以删除，修改文件  可以上传  可以下载  >需要的技术：  1.网络编程  2.文件操作  3.字符串操作  4.需要配合shell命令来实现  >项目框架：  >业务分析：  1、注册  客户端----------->服务器  注册：用户名:密码  reg username:password------------》服务器将其存入一个用户信息文件中  2.登陆  客户端------------>服务器  登陆 用户名:密码  log username:password------------>服务器找到用户名对应的密码，进行比对  如果密码一致：成功  如果密码不一致：失败  3.查看当前用户的文件有哪些：  find \* > file  将file的内容发送给客户端  客户端进行显示  4.删除指定的文件  remove filename  strstr(buf, "remove") != NULL  rm filename  system  5.上传  up filename  获取filename  客户端以只读方式打开filename这个文件  服务器以只写方式创建该文件、循环读取filename的内容，将其写入该文件中  6.下载  get filename  获取filename  服务器以只读方式打开该文件、将文件内容发送给客户端  客户端以只写方式创建该文件，循环接收文件内容，将其写入该文件    strcmp:比较两个字符串  /\*头文件\*/  #include <string.h>  /\*  \*函数名：strcmp  \*函数功能：字符串比较  \*函数参数：  \* const char \*s1：字符串1的首地址  \* const char \*s2：字符串2的首地址  \*函数返回值：int，如果返回值为0，s1 == s2;如果大于0，s1 > s2; 如果小于0，s1 < s2;  \*/  int strcmp(const char \*s1, const char \*s2);  system:执行一个shell命令  /\*头文件\*/  #include <stdlib.h>  /\*  \*函数名：system  \*函数功能：执行一个shell命令  \*函数参数：  \* const char \*command：命令字符的首地址  \*函数返回值：int，错误返回-1  \*/  int system(const char \*command);  注意：在system不能实现目录跳转，即便是执行了也不会跳(是因为system执行的命令和当前执行的进程是两个进程)；  sprintf:格式化输入到字符串中  #include <stdio.h>  int sprintf(char \*str, const char \*format, ...);  工程路径  --Project--------------------bin：编译出的可执行文件  |  |------obj：不可执行的二进制目标文件  |  |------include：头文件  |  |------src：源文件  收获：  今天是进行项目分析和业务分析，老师主要为我们分析了裸机、客户端、服务器三部分的内容，各部分之间的联系以及该如何去做。同时为我们进行了业务分析，分析项目要实现的功能。  云盘项目是在原来服务器与客户端程序上的升华，它加入了存储功能和比对功能，在这一方面经过老师的讲解最后勉勉强强完成了云盘项目的代码部分。 | | |